GREEN GAME

A SCUOLA DI RICICLO

PROGETTO DIDATTICO NAZIONALE sulle corrette modalità di raccolta differenziata e riciclo degli imballaggi in acciaio, alluminio, bioplastica, carta, plastica e vetro e sostenibilità ambientale

13^ edizione - A.S. 2025-2026

biorepack
CONSORZIO NAZIONALE PER IL RICICLO ORGANICO DEGLI IMBALLAGGI IN PLASTICA BIODEGRADABILE E COMPOSTABILE

CiAl RESPONSABILITÀ CIRCOLARE | AL 100% RESPONSABILE

comieco dal 1985

COREPLA
CONSORZIO NAZIONALE PER LA RACCOLTA, IL RICICLO E IL RECUPERO DEGLI IMBALLAGGI IN PLASTICA

CoReVe
CONSORZIO RECUPERO VETRO

RICREA
CONSORZIO NAZIONALE RICICLO E RECUPERO IMBALLAGGI ACCIAIO

Green Game è promosso dai Consorzi Nazionali per la Raccolta, il Riciclo e il Recupero degli Imballaggi:

biorepack
CONSORZIO NAZIONALE PER IL RICICLO ORGANICO DEGLI IMBALLAGGI IN PLASTICA BIODEGRADABILE E COMPOSTABILE

CiAl
RESPONSABILITÀ CIRCOLARE
AL 100% RESPONSABILE

comieco dal 1985

COREPLA
CONSORZIO NAZIONALE PER LA RACCOLTA, IL RICICLO E IL RECUPERO DEGLI IMBALLAGGI IN PLASTICA

CoReVe
CONSORZIO RECUPERO VETRO

RICREA
CONSORZIO NAZIONALE RICICLO E RECUPERO IMBALLAGGI ACCIAIO

Con il patrocinio

MINISTERO DELL'AMBIENTE
E DELLA SICUREZZA ENERGETICA

Green Game: il progetto

Il Green Game è nato con l'obiettivo di sensibilizzare gli studenti alla importanza della sostenibilità ambientale e della corretta raccolta differenziata. Vogliamo ispirare le nuove generazioni a diventare **cittadini responsabili e custodi del nostro pianeta.**

Green Game: caratteristiche

La formula della gara tra studenti permette di:

•Aumentare l'attenzione verso **LE TEMATICHE AMBIENTALI;**
•Coinvolgere **attivamente** gli studenti;
•Aumentare le conoscenze sulle buone pratiche per una corretta Raccolta Differenziata;
•Esercitare il **Team-Work;**
•**Valutare la performance** di apprendimento;
•**Proporre una didattica innovativa e coinvolgente**.
Ogni studente ha la possibilità di partecipare attivamente alla didattica sui temi della corretta raccolta Differenziata **capitalizzando nozioni utili** per una **cittadinanza consapevole che facilita l'approccio verso il mondo sostenibile**

Green Game Digital

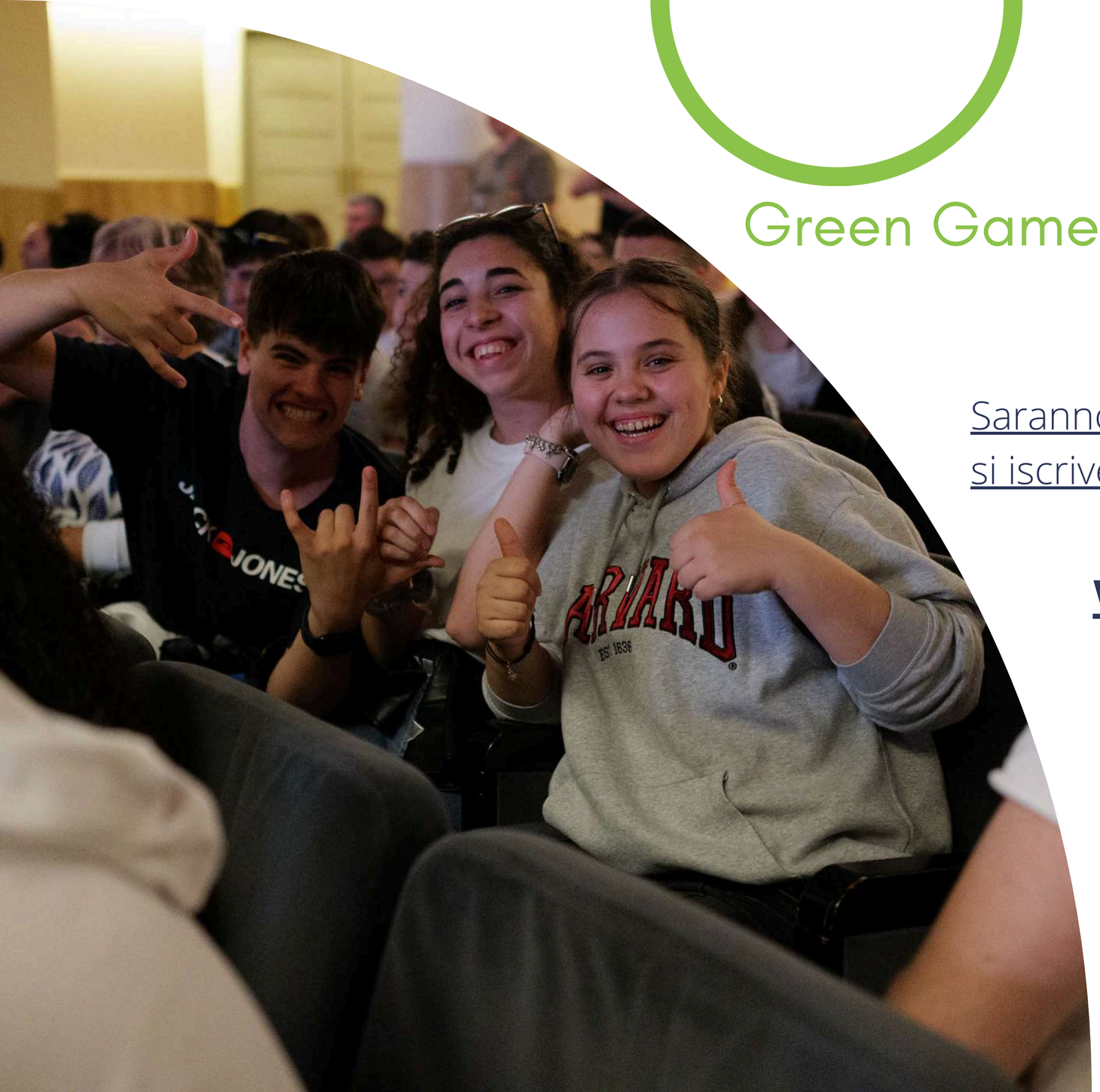
GREEN GAME DIGITAL coinvolgerà oltre 200 **Istituti Secondari** di II grado in tutta Italia.

Target: Classi 1^ e 2^

Regioni: 20

Eliminatorie: novembre 2025 – maggio 2026

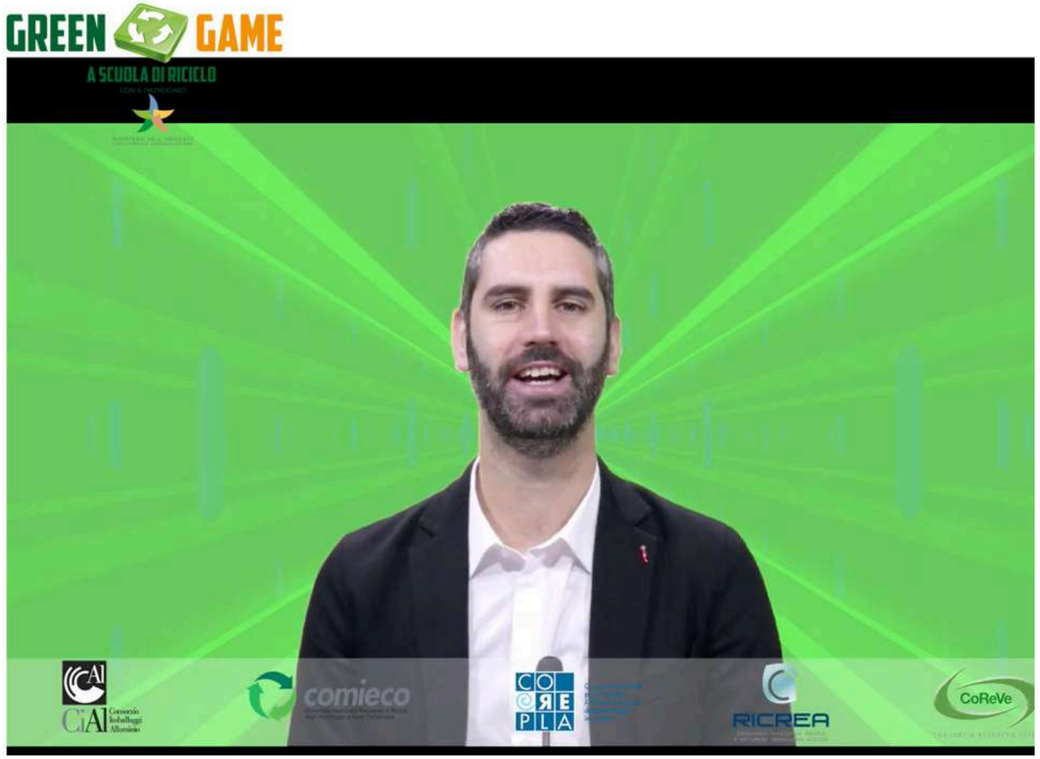
Finalissima: data e location in fase di definizione



Green Game digital: modalità di iscrizione

Saranno selezionate le prime **200** Scuole che si iscriveranno su:

www.greengame.it/



Green Game Digital: come funziona?

Una volta effettuata l'iscrizione e scelti data e orario dell'appuntamento, la segreteria organizzativa di Peaktime invierà il link per partecipare all'appuntamento live!

I ragazzi possono restare nelle proprie classi se munite di LIM o Smart TV, oppure è possibile collegarsi dall'aula di informatica o dall'aula magna, raggruppando tutte le classi partecipanti.

Il formatore terrà una lezione di 15-20 minuti con slide e video sulle buone pratiche per una corretta Raccolta Differenziata e seguendo anche quanto contenuto nel sito www.greengame.it.
E' una lezione dinamica studiata appositamente per catturare, on line, l'attenzione dei ragazzi.

Green Game Digital: come funziona?

Dopo la lezione, si parte con la fase di verifica: il Quiz-Show con domande multi-risposta a tempo, attraverso le quali gli studenti misureranno quanto hanno appreso dalla lezione del formatore.

La partecipazione avviene in modo semplice e immediato: **la classe potrà rispondere dalla LIM o Smart TV** oppure, laddove consentito dalle direttive dell'istituto, visto lo scopo didattico/formativo dell'iniziativa, anche attraverso il proprio smartphone (senza necessità di scaricare applicazioni). In questo caso, il telefono diventerà una pulsantiera interattiva per rispondere alle domande.

Il team primo classificato riceverà un **Buono per l'acquisto di materiale didattico del valore di 20,00 €**

Durante le eliminatorie, **la classe di ogni Scuola** che ottiene il punteggio più alto passa alla **Finalissima Nazionale.**

Green Game: Finale Nazionale

Tutti gli studenti finalisti saranno protagonisti di un grandissimo evento LIVE!

La Classe vincitrice farà diventare il proprio Istituto Scolastico:

CAMPIONE ITALIANO di GREEN GAME!!!

In palio per le prime 3 classificate:

Buoni per acquisto materiale didattico!

€ 2.000,00 - Scuola 1^ classificata

€ 1.500,00 - Scuola 2^ classificata

€ 1.000,00 - Scuola 3^ classificata

Hanno detto i docenti...

“Ottima ed utilissima iniziativa. La Raccolta differenziata è fatta di gesti quotidiani che devono diventare un'abitudine, un gesto automatico. I ragazzi devono fare una prova pratica, questa è stata l'esperienza perfetta”. *Proff.ssa Francesca Mirabella docente ITC Rizza di Siracusa*

” ***Progetto molto positivo, i ragazzi sono coinvolti attraverso un sistema aggiornato al loro modo di fare. Il metodo è davvero efficace: lo vediamo dai risultati!”*** *Prof.ssa Maria Pampinella docente Liceo Classico Umberto I di Palermo.*

"***...con Green Game i ragazzi hanno appreso nozioni importantissime sulla raccolta differenziata. E' piacevole vedere studenti che imparano con allegria...***" Prof. Biagio Clemente, Dirigente Scolastico Ist. Cagnazzi, Altamura (Ba)

“...questo nuovo modo di concepire la scuola e di “imparare divertendosi” è la strada giusta per coinvolgere emotivamente i ragazzi e per creare collaborazione tra loro” *Prof. Antonio Vita, Dirigente Scolastico Ist. Marco Polo - Bari*

PEAKTIME
MARKETING&COMUNICAZIONE

Peaktime, un'azienda all'avanguardia nel settore dell'educazione ambientale e della comunicazione efficace con giovani e famiglie. La nostra passione è trasformare l'apprendimento in un'avventura coinvolgente attraverso una metodologia di engagement innovativa.

Crediamo che l'educazione possa essere divertente e significativa per questo ideiamo e sviluppiamo percorsi di comunicazione educativa e formativa per coinvolgere e ispirare studenti di tutte le età.

Parlare ai giovani significa trasmettere loro valori e competenze per diventare attori protagonisti dei cambiamenti del futuro.

Con il Green Game dimostriamo come l'educazione ambientale possa essere avvincente, coinvolgente e allo stesso tempo altamente educativa.

Da 15 anni mettiamo in relazione la scuola con Enti e Aziende per progettare e realizzare programmi educativi che creano valore utilizzando format innovativi e performanti.

EDUCHIAMO DIVERTENDO!

LA RACCOLTA DIFFERENZIATA È UN GIOCO DA RAGAZZI!